

«Чудо-крестики» В.В. Воскобовича.
Развиваем интеллект у дошкольников

Составитель: Ситковская О.В., воспитатель МДОБУ № 22 «Малыш»

Популярный цикл головоломок «Чудо-крестики» стимулируют аналитические способности детей разных возрастов.

Логические конструкторы «Чудо-крестики-1», «Чудо-крестики-2», «Чудо-крестики-3» были разработаны под руководством петербургского автора игр и пособий, создателя развивающей методики для детей В.В. Воскобовича.

Что развивают игры «Чудо-крестики»:

Задачи с цветными фигурами активизируют работу сразу нескольких зон мозга, требуя от ребёнка удерживать в памяти зрительные образы деталей, сосредотачивать внимание на их форме, использовать информацию о пространственных признаках фигур и правильно конструировать целое из частей.

- Формируют навыки навигации.
- Помогают при нарушениях моторики, корректируя нажим, умение держать карандаш и ручку, а также координацию «глаз-рука» при сложностях со списыванием с доски.
- Способствуют развитию ориентации на листе бумаги.

Для кого предназначены игры «Чудо-крестики»:

Методика Воскобовича рассчитана на развитие интеллекта и творческих способностей детей разных возрастных категорий:

«Чудо-крестики-1» (от 2 до 3 лет): 4 крестика, 4 цвета.

«Чудо-крестики-2» (от 3 до 5 лет): 7 крестиков, 7 цветов.

«Чудо-крестики-3» (от 5 до 7 лет): 7 крестиков, 7 цветов, усложненные детали фигур.

Задания с крестиками можно предлагать дошкольникам, испытывающим трудности со счетом, которым сложно концентрироваться на последовательности букв и слов и контролировать движение глаз на строчках. Игра также рекомендуется для коррекции и подходит детям с ограниченными возможностями здоровья.

Что входит в комплект:

Рамка-трафарет со встроенными фигурами крестиков и кругов разных цветов: зеленый, желтый, синий, красный. В «Чудо-крестиках-2» добавляются голубой, фиолетовый и оранжевый цвета. Сами детали дополнительно разделяются на фигуры-части различных форм – квадратов, полукружий, треугольников и более сложных конструкций. Из них игроку предлагается складывать картинки и формы согласно задачкам. Инструкция прилагается.

Как играть:

Головоломка снабжена альбомом с простыми заданиями и картинками, которые при желании и активности игроков можно усложнять. Игра предполагает, что в процессе ребенок будет проявлять инициативу и складывать формы по собственному творческому замыслу.

- Складывать крестики из частей разного цвета.
- Называть цвета собранных фигур.
- Подсчитывать количество деталей в каждой фигуре.
- Использовать детали для выкладывания образов игрушек, сказочных героев, домиков, машинок, фруктов или животных.

Методика Воскобовича позволяет познакомить детей с базовыми математическими знаниями в раннем возрасте. Ребенок сразу осваивает основы счета, цвета и геометрические формы. В основе игр – познавательные и двигательные функции, наблюдательность, воображение и внимание. Все основные психические функции, тренируемые играми, впоследствии упростят также и освоение речи, чтения и письма.